

EXAMEN ARBITRE REGIONAL
QUESTIONS COMMUNES

- 1 - Lors de la mise en garde, au cours du combat, la distance entre les tireurs doit être telle que :
 - dans la position « pointe en ligne », les pointes ne puissent pas être en contact
 - les tireurs ne puissent toucher en se fendant immédiatement
 - les tireurs soient à distance de fente
- 2 - L'arbitre considère une équipe complète lorsque :
 - au moins un tireur et le capitaine d'équipe sont présents
 - tous les tireurs mentionnés sur la feuille de rencontre sont présents
 - au moins trois tireurs sont présents
- 3 - Pour arrêt abusif de combat :
 - l'arbitre doit infliger un carton jaune au tireur fautif
 - l'arbitre doit infliger un carton rouge au tireur fautif
 - l'arbitre doit laisser au tireur le temps nécessaire lors des arrêts de combat
- 4 - Si un cas fortuit risque de prolonger la poule et perturber le déroulement de l'épreuve :
 - l'arbitre ne peut pas changer l'ordre des matchs et doit attendre la fin de l'incident
 - l'arbitre peut changer l'ordre des matchs avec l'accord du Directoire Technique
 - l'arbitre peut changer l'ordre des matchs sans aucun avis
- 5 - Le combat rapproché est autorisé :
 - au fleuret et au sabre seulement tant qu'il n'y a pas eu de contact entre les coquilles.
 - uniquement à l'épée tant qu'il n'y a pas eu de corps à corps
 - à toutes les armes, aussi longtemps que les tireurs peuvent se servir de leurs armes et que l'arbitre peut continuer à suivre l'action.
- 6 - L'arbitre s'aperçoit que son chronomètre est en panne :
 - il demande aux tireurs de donner une estimation du temps restant à tirer
 - il doit évaluer lui-même le temps restant à tirer
 - il recommence le combat avec 3 nouvelles minutes
- 7 - En cours d'épreuve, si un tireur ne se présente pas au 2^{ème} appel effectué une minute après le 1^{er} appel :
 - il reçoit un carton rouge
 - il reçoit un carton noir
 - il ne reçoit aucune sanction
- 8 - Le corps à corps existe dès que :
 - l'arme ou la coquille d'un des tireurs touche le corps de l'adversaire
 - Une partie du corps d'un tireur touche une autre partie du corps de l'adversaire
 - les deux coquilles sont en contact
- 9 - A l'occasion d'une rencontre par équipe, les assesseurs changent de côté :
 - à la demande de l'arbitre
 - après trois relais
 - à chaque relais

Nom :
Adresse Mail

Club

- 10 - Une action offensive, simple immédiate, qui suit une première action sans retrait du bras, est :
- une remise
 - un contretemps
 - une contre-riposte
- 11 - Un tireur peut-il bénéficier de deux arrêts pour un traumatisme au cours d'une même journée :
- oui, si le 1^{er} arrêt n'a pas excédé les 10 minutes, il peut bénéficier du temps restant
 - non, un seul arrêt peut être accordé par journée de compétition
 - oui, si le traumatisme est différent du premier traumatisme constaté
- 12 - Le tireur appelé en premier doit se placer :
- à la gauche de l'arbitre
 - à la droite de l'arbitre sauf si c'est un gaucher et que le match est entre droitier et gaucher
 - le tireur se place où il veut
- 13 - Pendant les minutes de repos :
- l'arbitre autorisera une ou plusieurs personnes à intervenir auprès du tireur
 - l'arbitre n'autorisera pas l'intervention d'une ou plusieurs personnes auprès du tireur
 - l'arbitre autorisera la personne désignée avant le match à intervenir auprès de son tireur
- 14 - Lorsqu'un tireur franchit les limites latérales de la piste, l'arbitre doit dire halte :
- dès que l'un des deux pieds est dehors
 - uniquement lorsque les deux pieds sont dehors
 - uniquement si cela est destiné à éviter une touche
- 15 - Pendant le déroulement d'un assaut de tableau, un entraîneur donne des conseils à son tireur :
- l'arbitre donne un carton rouge à l'entraîneur
 - l'arbitre donne un carton jaune la 1^{ère} fois et expulse la 2^{ème} fois
 - l'arbitre donne un carton jaune la 1^{ère} fois et un carton rouge la 2^{ème} fois
- 16 - Lorsqu'un tireur tourne le dos à son adversaire :
- l'arbitre lui donne un carton jaune et annule la touche éventuellement portée
 - l'arbitre arrête le combat et annule la touche éventuellement portée
 - l'arbitre lui donne un carton rouge
- 17 - Lors de la vérification du matériel, l'arbitre s'aperçoit qu'un tireur n'a pas de plastron protecteur (sous cuirasse) :
- il lui donne un carton jaune, lui demande de le mettre lors du prochain match et débute le combat
 - il lui donne un carton jaune et lui demande de mettre sa sous cuirasse
 - il lui donne un carton rouge
- 18 - Le capitaine d'équipe doit signaler le remplacement d'un équipier :
- au minimum deux relais avant le prochain relais du tireur remplacé
 - lorsque le remplaçant prend sa place dans le relais
 - avant le début du relais précédant le prochain relais du tireur remplacé
- 19 - Tout spectateur, présent lors d'une compétition d'escrime :
- est soumis au règlement en vigueur et doit s'y conformer sous peine de sanction
 - ne peut pas être sanctionné directement par l'arbitre s'il se trouve à plus de 50 mètres de celui-ci
 - n'est soumis à aucun règlement et ne peut pas recevoir de sanction
- 20 - L'arme est maniée par une seule main au cours d'un assaut et, en principe, le tireur ne peut en changer. En cas de blessure en cours de match :
- l'arbitre déclare vainqueur le tireur qui mène au moment de la blessure.
 - l'arbitre autorise le tireur blessé à changer de main
 - l'arbitre n'autorise pas le changement de main et le tireur est obligé de terminer son match avec sa main blessée.